



4. Comment détecter une manipulation ?

Rappel des procédés vus en cours

4.1 Manipuler par le langage et le raisonnement

- **Faire croire qu'un raisonnement est logique**
 - le faux syllogisme
 - Refus du hasard (l'effet Atchoum)
- **Justifier de façon simpliste**
 - prendre un exemple personnel ou un échantillon trop petit et en tirer des conclusions générales
 - Le faux dilemme
 - Faire appel au simple bon sens
- **Créer un effet d'autorité**
 - Appel à la popularité / à la majorité
 - Évoquer un "expert" (faux ou hors de son domaine)
 - Utiliser un jargon incompréhensible
- **Remplacer la logique par les émotions** (surtout négatives)
 - peur, flatterie, colère, indignation, sidération, anxiété...
 - Pente glissante
- **Attaquer pour déstabiliser**
 - Attaquer la personne au lieu d'attaquer ses arguments
 - Déformer les idées et s'en moquer
 - Demander à son interlocuteur de prouver ce qui n'existe pas
- **Semer la confusion, empêcher la réflexion**
 - Utiliser plusieurs procédés manipulateurs
 - Mentir et mélanger le vrai et le faux, être de mauvaise foi.
 - Accumuler ces fausses preuves et créer un "mille-feuille"

4.2- Manipuler par les images, vidéos

- Construire l'image : cadrage, angle de prise de vue
- Ordonner les images (montage)
- Ajouter du texte (fausse légende) et des sons.
- Utiliser la technologie pour retoucher ou inventer les images

4.3- Manipuler les chiffres avec les représentations graphiques

- Utiliser la perspective
- Ne pas respecter les proportions
- Ne pas comparer les mêmes bases de données
- Ne pas montrer toutes les données
- Tronquer l'axe des ordonnées